**Reglur um hrútaspilið**

Hrútaspilið – Tekið af BoardGameGeek.

<https://boardgamegeek.com/boardgameversion/34751/hrutabraedur-second-edition>

**Upplýsingar**

Hrútaspilið byggist á því að keppa um eiginleika íslenska hrútsins. Á hverju spili er mynd af hrút, nafn hans og ýmsar upplýsingar sem varða útlit, líkamsburði og aðra eiginleika hans. Hverjum þykir sinn fugl fagur og það á líka við um hrúta, en þeir geta verið hyrndir, kollóttir, stuttfættir, langir, gulir, kubbslaga, með útstæð horn og svona mætti lengi telja. Einnig er hægt að spila venjuleg spil með Hrútaspilunum og því er Hrútaspilið tilvalin tækifærisgjöf.

**Leikreglur**

Markmið spilsins er að ná öllum hrútunum af andstæðingnum.

Hrútaspilin eru stokkuð og síðan deilt jafnt á þátttakendur. Hver heldur á sínum spilum þannig að hann sér aðeins efsta hrútinn sinn og enginn sér hrút annarra. Sá sem er á vinstri hönd gjafara byrjar spilið á því að rýna í og reyna að átta sig á því hverjir séu bestu eiginleikar hrútsins á spilinu hans, t.d. ull, og segir hinum. Sá sem hefur þann hrút sem hefur hæstu einkunn fyrir ullina vinnur og fær efstu spil allra leikmanna. Ef tveir eða fleiri eru með sömu tölu eru hrútarnir lagðir á borðið og næstu teknir eins fyrir nema nú keppa aðeins þeir sem höfðu efstu tölurnar. Þessu er haldið áfram þar til einn vinnur og fær hann þá alla hrútana í pottinum. Eiginleikar hrútana eru útskýrðir með myndum.

**Info**

Hrútaspilið is a fun card game where you use the qualities of Icelandic rams to compete. On each card there is a picture of a breeding ram, his name along with information about his breeding qualities.

**Rules**

Shuffle the deck and deal the cards equally amongst the players. The players hold their cards to themselves, but only looking at their top card. The one sitting on the left of the dealer starts speculating which of his rams qualities are his best. The player reveals this category and the score to the others. The player with the highest number in that category wins the cards of all the other players which he places on the bottom of his deck. If however more than one player has the same highest score, all the rams are put on the table and the highest scorers play again using the same category. This carries on until one player gets the highest number and in turn gets all the cards on the table. The caller is allways the one who has won the last hand. The winner of the game is the one who manages to collect all the cards. The diferent qualities of the rams are explaned with icons.